

ENGENHARIA DE SOFTWARE

BACHARELADO

PRESENCIAL - AMERICANA / LORENA

O curso de Engenharia de Software forma profissionais preparados para projetar, desenvolver, implementar e gerenciar sistemas de software com foco em inovação, qualidade e transformação digital. A formação integra conhecimentos em programação, engenharia de software, inteligência artificial, computação em nuvem, segurança da informação e metodologias ágeis, preparando o estudante para desenvolver soluções tecnológicas alinhadas às demandas do mercado.



PERFIL DO EGRESSO

O egresso será capaz de analisar, projetar, desenvolver, testar e gerenciar sistemas de software, utilizando tecnologias, metodologias e ferramentas atualizadas. Terá competências para atuar com inteligência artificial, desenvolvimento de aplicações, arquitetura de software, segurança da informação, computação em nuvem e inovação, exercendo sua profissão com visão estratégica, pensamento crítico, postura ética e compromisso com a qualidade das soluções tecnológicas.

MATRIZ CURRICULAR

Disciplinas Institucionais e de Formação Geral	240
Disciplinas de Formação Específica do Curso (Presenciais + EAD)	2400
Projeto Integrador	160
Projeto de Extensão	360
Estágios Supervisionados	200
Atividades Complementares	200
Total de horas do Curso	3560
Disciplina Optativa de Libras	80

1º SEMESTRE

CH

ANTROPOLOGIA TEOLÓGICA E SALESIANIDADE	60
CÁLCULO I	60
INTRODUÇÃO À PROGRAMAÇÃO	100
FUNDAMENTOS DE MATEMÁTICA	40
ORGANIZAÇÃO E ARQUITETURA DE COMPUTADORES	60
PROJETO INTEGRADOR I	20
PROJETO DE EXTENSÃO I	40

2º SEMESTRE

CH

ÉTICA E CIDADANIA	60
CÁLCULO II	60
LINGUAGEM DE PROGRAMAÇÃO	60
MATEMÁTICA DISCRETA E LÓGICA COMPUTACIONAL	60
ENGENHARIA DE REQUISITOS	40
METODOLOGIA CIENTÍFICA	40
PROJETO INTEGRADOR II	20
PROJETO DE EXTENSÃO II	40

3º SEMESTRE

CH

DESENVOLVIMENTO SUSTENTÁVEL	60
PARADIGMAS DE PROGRAMAÇÃO	60
ENGENHARIA DE SOFTWARE	100
ESTRUTURA DE DADOS	60
GESTÃO ÁGIL DE PROJETOS	60
PROJETO INTEGRADOR III	20
PROJETO DE EXTENSÃO III	40

4º SEMESTRE

CH

LIDERANÇA E COMUNICAÇÃO	60
PESQUISA OPERACIONAL E ESTATÍSTICA	60
ADMINISTRAÇÃO E COMPORTAMENTO ORGANIZACIONAL	40
BANCO DE DADOS	100
FUNDAMENTOS DE INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL	60
PROJETO INTEGRADOR IV	20
PROJETO DE EXTENSÃO IV	40

5º SEMESTRE

CH

REDES DE COMPUTADORES	60
DESENVOLVIMENTO FRONT-END	60
MACHINE LEARNING	100
DESENVOLVIMENTO BACK-END	60
UI/UX/IHC	60
PROJETO INTEGRADOR V	20
PROJETO DE EXTENSÃO V	50

6º SEMESTRE

CH

DEEP LEARNING E REDES NEURAIS	100
SISTEMAS OPERACIONAIS	60
MODELAGEM DE PROCESSOS EM SISTEMAS DE INFORMAÇÃO	60
TEORIA DA COMPUTAÇÃO E COMPLEXIDADE DE ALGORITMOS	60
SEGURANÇA DA INFORMAÇÃO	60
PROJETO INTEGRADOR VI	20
PROJETO DE EXTENSÃO VI	50

7º SEMESTRE

CH

IA GENERATIVA E GRANDES MODELOS DE LINGUAGEM (LLMS)	100
DESENVOLVIMENTO PARA DISPOSITIVOS MÓVEIS, WEB E GAMES	60
CONFIABILIDADE E SEGURANÇA DE SISTEMAS	60
ARQUITETURA DE SOFTWARE E PADRÕES DE PROJETO	60
PROCESSAMENTO DE LINGUAGEM NATURAL	60
PROJETO INTEGRADOR VII	20
PROJETO DE EXTENSÃO VII	50

8º SEMESTRE

CH

MLOPS - OPERAÇÕES DE MACHINE LEARNING	60
INTEGRAÇÃO DE SISTEMAS E MICROSERVIÇOS	60
SISTEMAS DISTRIBUÍDOS E CLOUD	60
EMPREENDEDORISMO DIGITAL E INOVAÇÃO	60
TÓPICOS AVANÇADOS EM IA E ENGENHARIA DE SOFTWARE	40
TESTE E QUALIDADE DE SOFTWARE	40
PROJETO INTEGRADOR VIII	20
PROJETO DE EXTENSÃO VIII	50
ESTÁGIO SUPERVISIONADO	200
ATIVIDADES COMPLEMENTARES	200

